

Programozás/Programarea calculatoarelor I
2 óra gyakorlat / 2 ore de lucrări practice

TEMATIKA

1. Programozás C nyelven:
2. Memóriaváltozók
3. Utasítások
4. Kifejezések
5. Pointerek (mutatók)
6. Tömbök
7. Karakterláncok (stringek)
8. Dinamikus helyfoglalás
9. Felhasználó által definiált típusok
10. Függvények
11. Állománykezelés (Input/Output műveletek)
12. Elemi algoritmusok (Keresési, rendezési, stb)
13. Rekurzio

TEMATICĂ

1. Programare în limbajul C:
2. Variabile de memorie
3. Instrucțiuni
4. Expresii
5. Pointeri
6. Tablouri
7. Șiruri de caractere (stringuri)
8. Alocare dinamică a memoriei
9. Tipuri definite de utilizator
10. Funcții
11. Gestionarea fișierelor (operații de intrare/ieșire)
12. Algoritmi de bază (căutare, sortare etc.)
13. Recursivitate

KÖNYVÉSZET/BIBLIOGRAFIE

1. Kátai Zoltán, C: nyelv és programozás, Debreceni Egyetem, Magyarország, 2008.
2. Kátai Zoltán, Programozás C nyelven, Scientia Kiadó, Kolozsvár, 2004, ISBN 973-7953-27-4.